Universidad Rafael Landivar

Introducción a Programación

Carlos Pacheco Cano 12 58122

**ALGORITMO CAMINOS**

Inicio

/\* Algoritmo de Dirección para laberinto \*/

// Inicio de acciones

1. Caminar para en medio de la primera línea
2. Usar triangulo para pasar a la 2da línea
3. De en medio, caminar para abajo
4. Usar triangulo para pasar a la 3ra línea
5. De abajo, caminar para en medio
6. Usar triangulo para pasar a la 4ta línea
7. Caminar para abajo
8. Llegado a la meta